



IV COMMISSIONE
Coesione Sociale e Volontariato; Salute;
Politiche della Residenza; Politiche di
Bilancio; Innovazione Tecnologica

Municipalità
Venezia Murano Burano

Data e protocollo sono indicati nel timbro informatico

Alle/Ai Sigg.re/Sigg. Consigliere/i Componenti
la Quarta Commissione

Direttore Distretto 1
Dott. Mauro Zulian

Direttore Sanitario
Dott. Giovanni Carretta

Direttore dei Servizi Socio-Sanitari
Dott. Massimo Zuin

e p.c. Al Presidente della Municipalità
Venezia Murano Burano
Marco Borghi

Alle/Ai Sigg.re/Sigg. Consigliere/i di
Municipalità

Alla Dirigente del Settore Tecnico-
Amministrativo per la Valorizzazione
del Decentramento
Eliana Zuliani

LORO INDIRIZZI

Oggetto: Convocazione IV Commissione consiliare.

La IV Commissione Consiliare è convocata

MERCOLEDÌ 11 FEBBRAIO 2026 alle ore 17:00

nella sala Consiliare di San Lorenzo, Castello 5065/i **in modalità mista**, con il seguente:

ORDINE DEL GIORNO

1. "Situazione dei medici di base nel sestiere di Castello e negli altri territori della Municipalità".



IV COMMISSIONE

Coesione Sociale e Volontariato; Salute;
Politiche della Residenza; Politiche di
Bilancio; Innovazione Tecnologica

Municipalità
Venezia Murano Burano

Ai sensi del Regolamento Interno della Municipalità di Venezia Murano Burano - art. 1 bis, approvato con delibera n. 14 del 23/09/2024, per i Consiglieri è possibile partecipare anche in modalità videoconferenza.

Il collegamento tramite Webex verrà inviato successivamente alla seguente convocazione.

Si precisa che il presente ordine del giorno è trasmesso in via eccezionale con un preavviso di 24 ore, ai sensi del comma 10 dell'art. 23 del Regolamento interno della Municipalità di Venezia – Murano – Burano, in quanto la disponibilità della Direzione Generale dell'Azienda Sanitaria è stata comunicata con nota prot. n. 30326 del 9 febbraio 2026.

Cordiali saluti.

Michele De Col*
Presidente IV Commissione

** La firma autografa è apposta sull'originale del presente atto che è conservato in Segreteria della Municipalità.*